

Reglas BBA 2026

Ultima Modificación: 12/06/2026

Apartado 1: Disciplina

1. Si un jugador acumulara dos (2) faltas técnicas **en una misma etapa del torneo** (Regular, Semifinales, o Finales), tendría que ser suspendido por el siguiente partido que le correspondiera a su equipo. Si el mismo jugador comete una 3ra falta técnica en la misma etapa del torneo, será suspendido nuevamente por un partido más, y así sucesivamente si continúa reincidiendo. Al comenzar una nueva etapa del torneo, se reinicia el conteo de faltas técnicas cometidas.
2. Si un jugador acumulara dos (2) faltas técnicas **durante un mismo partido**, será expulsado del partido y no podría jugar el siguiente, de acuerdo con la regla número 1 de este apartado.
3. Si un jugador manifiesta un **comportamiento indecoroso en medio de un partido** (uso de malas palabras, golpes claramente a propósito que pongan en riesgo el bienestar físico de otros, etc.), recibirá una advertencia de parte de la directiva. A la siguiente acción indecorosa, la directiva decidirá tomar acciones disciplinarias para proteger la liga y ayudar al jugador en cuestión a reflexionar.
4. Todos los jugadores que confirmaron su asistencia al torneo, deben cumplir con la responsabilidad de pagar el monto estipulado antes de iniciar cualquier serie.
5. Todos los jugadores que confirmaron su asistencia al torneo, deben cumplir con la responsabilidad de apoyar a su equipo cuando toque la mesa técnica.

Apartado 2: Puntualidad E Inicio De Partido

Hora oficial de inicio: **7:20 p.m.**

- Tiempo de espera inicial

Si a las **7:30 p.m.** uno de los equipos no cuenta con un mínimo de 5 jugadores en cancha, el partido iniciará bajo las siguientes condiciones:

- * El primer cuarto se jugará corrido, sin pausas de tiempo.
- * Ningún equipo tendrá penalidad en el marcador.

- Penalidad por retraso

Si a las **7:35 p.m.** un equipo aún no tiene sus 5 jugadores en cancha, se aplicarán las siguientes medidas:

- * Los dos primeros cuartos se jugarán corridos, sin pausas de tiempo.
- * El equipo que sí cumplió iniciará el partido con ventaja de 5 puntos a 0.

- Pérdida por inasistencia (Forfeit)

Si transcurren 20 minutos después de la hora oficial de inicio (**7:40 p.m.**) y uno o los dos equipos todavía no cuentan con al menos 5 jugadores en cancha, el partido será declarado forfeit.

- * El equipo que cumplió será declarado ganador oficial del encuentro. Si los dos

equipos incumplen se define como derrota para ambos.

* El partido contará como jugado y válido para premiaciones y estadísticas oficiales para los o el equipo que cumpla.

Apartado 3: Anotación y Revisión postpartido

1. El ganador del partido queda decidido según el resultado de la revisión que se hace posterior al juego. En caso de empate, se coordina un tiempo extra (5 minutos) con las mismas condiciones en la que finalizó el partido (La misma: Disponibilidad de jugadores, faltas, etc.)

Apartado 4: Clasificación

1. La temporada regular será de 10 partidos por equipo.
 - **Primera instancia:** se queda con el mejor puesto disponible el equipo con **mejor récord versus demás equipos**.
 - **Segunda instancia:** si los equipos están empatados también se considera el récord entre sí. Si lo anterior no define las posiciones del equipo se considera el **mejor diferencial de puntos entre sí**.
 - **Tercera instancia:** Si los equipos están empatados tanto en récord entre sí, como en diferencial de puntos entre sí, se queda con el mejor puesto disponible el equipo que tenga **mejor diferencial de puntos en general con todos los equipos de la liga**.
2. Una vez terminada esta etapa, los enfrentamientos en Semifinales son como siguen:
 - La posición #1 VS posición #4 (El mejor de 5 partidos)
 - La posición #2 VS posición #3 (El mejor de 5 partidos)
3. Las finales serán entre los vencedores de las semifinales, en una serie de 5 partidos.

Apartado 5: Premiación y Reconocimientos

1. **Líder en puntos, rebotes, asistencias, robos o tapones:** debe haber jugado un mínimo de 7 partidos para aplicar. No ganará el título por acumulación, sino por promedio por juego.
2. **Líder en porcentajes de tiro de campo:** debe haber acumulado un mínimo de 48 intentos al aro al final de la regular para aplicar al título
3. **Líder en porcentaje de tiros libres:** debe haber acumulado un mínimo de 24 intentos al final de la regular para aplicar al título
4. **Líder en porcentaje del triple:** debe haber acumulado un mínimo de 20 intentos para aplicar al título
5. **Líder en triples anotados:** este título será acumulativo. Quien más triples haya anotado en la regular, sería el ganador. No influye la cantidad de partidos en que haya participado.
6. **Novato de la Temporada:** Ser su primera vez jugando en el torneo de la BBA y ver acción en al menos en 7 partidos. El récord de su equipo NO es factor.
7. **Mejor Sexto Hombre:** Venir desde la banca en al menos 7 partidos. El récord de su equipo NO es factor.
8. **Mejor *Manager* del Torneo:** quien mejor haya dirigido a su equipo hacia la clasificación a la semifinal. Debe haber participado en al menos 7 partidos. Solo será tomado en cuenta lo ocurrido en la regular. Por defecto, el récord o estado de su equipo SÍ sería factor. **50%** de la votación corresponde a todos los jugadores del torneo. **50%** corresponde a la votación de todos los integrantes formales de la mesa técnica.
9. **Mejor Jugador Defensivo:** Debe haber jugado en al menos 7 partidos. Solo serán tomados en cuenta sus números defensivos (rebotes, robos y tapones) + el impacto que tiene en su equipo (cuántos puntos por juego permiten). También se puede tomar en cuenta cuál es el desempeño de las estrellas que le toca defender cuando lo enfrentan (ya eso sería opcional). El récord de su equipo SÍ sería factor.
10. **Jugador de Mayor Progreso:** debe haber jugado en al menos 7 partidos. Tener números notablemente mejores que en el torneo anterior. Puede ser un titular o jugador proveniente de la banca. No será tomado en cuenta un torneo más antiguo ni el récord o estado de su equipo
11. **Jugador Más Valioso:** debe haber jugado en al menos 7 partidos. Debe haber logrado la clasificación de su equipo, a la semifinal. Serán tomados en cuenta todos los aspectos del juego, ofensivos y defensivos, siempre de acuerdo a la posición del jugador. Por defecto, el récord o estado de su equipo SÍ sería factor. Puede tomarse en consideración su récord frente a los equipos de otros **candidatos** al premio (opcional)
12. **Mejor cambio físico:** Mostrar evidencias del cambio.

13. Jugador Clutch: Se tomará en cuenta las estadísticas de los últimos 5 minutos del 4to tiempo y últimos 2 minutos del tiempo extra. Ver acción del jugador en los minutos mencionados en por lo menos más de 1 partido.

14. MVP de Semifinales: Debe haber logrado la clasificación de su equipo, a la Final. Serán tomados en cuenta todos los aspectos del juego, ofensivos y defensivos, siempre de acuerdo a la posición del jugador.

15. MVP de Finales: El capitán del equipo ganador en las Finales decide a quien del equipo otorgar dicho premio, pudiendo auxiliarse de la opinión de los demás capitanes.

Apartado 6: Reglas y observaciones en General

1. **Faltas colectivas:** Si luego de iniciado el juego, con un mínimo de 5 jugadores, el equipo entra en problemas de faltas y se quedan con menos de 5 jugadores, estos pueden continuar.
2. **Arbitraje:** Se usarán **dos** árbitros en cada partido. Si por alguna razón un árbitro no asiste o llega tarde el juego debe ser llevado a cabo de todos modos.
3. **Integración de equipos:** Los equipos se mantienen por un periodo de 2 temporadas consecutivas.
4. **Semanas de descanso:** Al finalizar cada serie hay una semana de descanso.
5. **Responsabilidad mesa técnica:** Los descalificados en la serie regular le corresponde la mesa técnica en las semifinales. Los descalificados en las semifinales son los responsables de la mesa técnica en las finales.

Apartado 7: Mesa Técnica

1. La mesa técnica es responsabilidad de los equipos que se programaron en el calendario. Debe asistir por lo menos 4 miembros de cada equipo. En caso de que no pueda asistir un miembro, son **responsables** de coordinar con miembros de otros equipos para llevar a cabo el trabajo.
2. La mesa técnica debe estar presente de 10 a 15 minutos antes de iniciar el partido. Por lo que se sugiere la presencia de otros miembros como respaldo. Si ocurre un incidente en las **anotaciones (Puntos, tiempos pedidos, faltas, etc.)** debido al incumplimiento de asistencia o tardanza de alguno de los equipos, se aplicará una penalidad de -5 puntos al equipo infractor en su próximo enfrentamiento.
3. Cada capitán debe conocer el uso de las hojas de anotación y siempre gestionar previo a los partidos las herramientas que se necesitan para llevar las anotaciones (Pizarras, Celular de grabación, Hojas, Lapiceros, Etc.)
4. Entre las responsabilidades de la mesa técnica están:
 - Anotación de los puntos y faltas en general.

- Manejo de las pizarras.
- Compra de agua, hielo y vasos.
- Grabación del partido.
- Captura de fotos a los jugadores y fanáticos.
- Pago a los árbitros y portero si fuera necesario.